



# Juan Camilo Charria Caicedo

Tecnólogo en Sistemas | Programador de Video Juegos

28 años de edad

Dallas - Texas

+1 469 427-0372

juancharria@outlook.com

www.justjuank.com



## BIOGRAFÍA

Soy un emprendedor y desarrollador de software profesional con más de 6 años de experiencia en el desarrollo web y desarrollo de videojuegos con un amplio conjunto de conocimientos en Unity 3D, Unreal Engine 4, WordPress y la programación orientada a objetos en C ++, C # y entre otros.

Me gradué como Tecnólogo en Sistemas aunque aprendí por mi cuenta a programar videojuegos para especializarme en la programación de gameplay. Me distingo por ser un emprendedor, líder, de aprendizaje rápido y prototipado rápido.

## EXPERIENCIA

### ● CO-FUNDADOR Y CTO | PROGRAMADOR DE VIDEO JUEGOS

Level Plus Game Studio SAS | Cali, Colombia | Tiempo Completo | Enero 2012 - Presente

» Participar en el aspecto técnico de cada uno de los juegos que desarrolla la empresa.

» Lluvia de ideas para nuevos juegos de la empresa junto a los demás socios.

» Capacitar a los empleados con las herramientas usadas por la empresa.

» Programación de videojuegos usando Unity 3D / C#, Unreal Engine 4 / C++

» Proyectos:

- o Plushy Warfare - 2012: iPhone/iPad
- o Nova Havock - 2012: iPad only
- o Blast Or Die (B.O.D) - 2013: PC/Browser 7DFPS jam
- o Kitten Fall - 2014: Android
- o Happy Ending project - En progreso: PC

### ● STARTUP CO-FUNDADOR | FULL-STACK DEVELOPER

Rockin'Hub | Cali, Colombia | Mayo 2016 - Presente

» Participar en el aspecto técnico de la aplicación y de la empresa

» Desarrollo completo de la app web y móvil con AngularJS

» Desarrollo de la API para el Back-end con el framework Symfony (PHP)

### ● DESARROLLADOR WEB

Mozato | Irving (Texas) | Freelance | Dic 2015 - Enero 2016

» Desarrollo Front-end para el micrositio CaseEdge Knowledge base

» Desarrollo Front-end para el micrositio FSX DC

» Desarrollo Front-end para el micrositio FSX Madison

» Desarrollo Front-end para el micrositio FSX San Francisco

» Desarrollo Front-end para el micrositio CaseFile Texas

### ● DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

Universidad San Buenaventura | Cali (Colombia) | Freelance | Agosto 2015 - Nov 2015

» Desarrollar el juego "Visor", un juego que estudia la motricidad de los niños con incapacidad auditivos.

Desarrollado usando Unity 3D creando un framework que le permita a la universidad en un futuro expandir el juego fácilmente creando nuevos modos de juego y recolectando información.

» Sistema de recolección de información que se envía a un servidor principal para su posterior análisis.

### ● SOPORTE TÉCNICO SITIOS WEB

Illustrato LTDA | Cali, Colombia | Freelance | Sept 2014 - Feb 2015

» Dar soporte técnico para corrección de errores y mantenimiento a los sitios web de "Gases de Occidente"

### ● CAPACITACIÓN DE WORDPRESS

CIAT | Cali, Colombia | Freelance | Enero 2014 - Julio 2014

» Dictar 13 horas de capacitación sobre desarrollo en WordPress para los empleados del CIAT para mejorar los sitios web corporativos.

### ● DESARROLLADOR WEB

Illustrato LTDA | Cali, Colombia | Freelance | Sep 2013 - Feb 2014

» Desarrollo back-end para el sitio web, administrador de contenido y servicios web para la app móvil, para el servicio de domicilio, administración de pedidos y todo el sitio web de [TuOrdenExpress.com](http://TuOrdenExpress.com) usando WordPress

### ● DESARROLLADOR WEB

AKL International S.A.S | Cali, Colombia | Freelance | Mayo 2013 - Junio 2013

» Desarrollo web completo para [aklint.com](http://aklint.com) usando WordPress como administrador de contenidos.

### ● DESARROLLADOR DE APP MÓVIL

Illustrato LTDA | Cali, Colombia | Freelance | Oct 2012 - Nov 2012

» Desarrollar una aplicación móvil para la empresa

PROING S.A que permita a los empleados administrar las transacciones técnicas al momento de realizar una visita a un cliente y sincronizar la información recolectada con el servidor principal.

### ● CO-FUNDADOR, CIO, DESARROLLADOR BACKEND

Complexity Group S.A.S | Cali, Colombia | Tiempo Completo | Enero 2011 - Dic 2011

» Desarrollador backend para los múltiples sitios web y aplicaciones que desarrolla la empresa para sus distintos clientes.

### ● CONFERENCISTA PARA TALLER DE UNREALSCRIPT(UDK)

Universidad ICESI | Cali, Colombia | Freelance | Enero 2011 - Feb 2011

» Dictar un taller de 4 semanas para los estudiantes de Ing. De sistemas y Diseño de Medios Interactivos sobre desarrollo de videojuegos con UDK y programación en UnrealScript.

